



PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE PATOS-PB
(CASA JUVENAL LÚCIO DE SOUSA)

APROVADO EM 1ª VOTAÇÃO
Em, 05 / 07 / 2018 às 19:51 horas
Presidente



Processo REPI 153/2018 - Data 05/07/2018 - Hora 10:04:44
Assunto: SOLICITA DO PREFEITO DINALDO MEDEIROS
WANDERLEY FILHO, A PAVIMENTAÇÃO ASFÁLTICA DA
RUA PADRE ANCHIETA, NO BAIRRO SANTO ANTÔNIO
NO MUNICÍPIO DE PATOS PB.
Remetente: SUELIO CAETANO DA SILVA(SUELIO
CAETANO)()

**SOLICITA DO PREFEITO DINALDO MEDEIROS WANDERLEY
FILHO, a pavimentação asfáltica da Rua Padre Anchieta, no bairro
Santo Antônio no município de Patos/PB.**

Na Forma Regimental, após consultado o Plenário, requeiro de Vossa Excelência, o Sr. Prefeito de Patos, Dinaldo Wanderley Filho, **a pavimentação asfáltica da Rua Padre Anchieta, no bairro Santo Antônio no município de Patos/PB, para atender a população daquele bairro que carece desse serviço.**

JUSTIFICATIVA:

Nosso objetivo em relação a esta propositura é para que a Prefeitura municipal de Patos possa agilizar os recursos para **a pavimentação asfáltica da Rua Padre Anchieta, no bairro Santo Antônio no município de Patos/PB**, para que a população daquela localidade possa ser beneficiada com esse serviço.

Assim, atendendo ao pedido da comunidade que tem reivindicado a realização dessa pavimentação asfáltica há muito tempo, sobretudo por se tratar de uma rua onde transitam vários veículos e uma vez realizada, a obra beneficiará toda a comunidade.

que viabilize o encaminhamento de tal solicitação, com sentido de melhorar a qualidade de vida da comunidade.

Diante disto, requer do Prefeito Dinaldo Wanderley Filho e do Poder Público **a pavimentação asfáltica da Rua Padre Anchieta, no bairro Santo Antônio no município de Patos/PB**. Desde já, pedimos ao poder público municipal que viabilize o encaminhamento de tal solicitação, com sentido de melhorar a qualidade de vida da comunidade.

SALA DAS SESSÕES DA CÂMARA MUNICIPAL DE PATOS-PB.
Casa JUVENAL LÚCIO DE SOUSA. Em, 05 de julho de 2018.


Suelio Caetano da Silva
PTN
Vereador/Autor