

APROVADO

Em, 30/07/2026 às 19:58 horas

Presidente



PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE PATOS
(CASA JUVENAL LÚCIO DE SOUSA)
GABINETE DO VEREADOR RAFAEL POLICIAL



Processo REPL 569/2026 - Data 30/07/2026 - Hora 12:45:59

Assunto: SOLICITA AO EXCELENTÍSSIMO SENHOR PREFEITO CONSTITUCIONAL, JACOB SOUTO, A REVITALIZAÇÃO E MANUTENÇÃO DOS CANTEIROS DA RUA VANDY ALVES, NO BAIRRO DA VITÓRIA, NO MUNICÍPIO DE PATOS.

Remetente: RAFAEL GOMES DANTAS ()

SOLICITA AO EXCELENTÍSSIMO SENHOR PREFEITO CONSTITUCIONAL, JACOB SOUTO, A REVITALIZAÇÃO E MANUTENÇÃO DOS CANTEIROS DA RUA VANDY ALVES, NO BAIRRO DA VITÓRIA, NO MUNICÍPIO DE PATOS.

SENHORA PRESIDENTE:

Na Forma Regimental e após consultado o Plenário, requero de Vossa Excelência que envie Ofício ao **EXCELENTÍSSIMO SENHOR PREFEITO CONSTITUCIONAL, Jacob Souto**, solicitando que se disponha a determinar a execução dos serviços de revitalização, urbanização e conservação dos canteiros centrais da **Rua Vandy Alves**, localizada no **Bairro da Vitória**, atendendo aos anseios e reivindicações da comunidade local.

JUSTIFICATIVA:

A presente solicitação fundamenta-se nas atuais condições de degradação em que se encontram os canteiros da referida via pública. A falta de manutenção periódica tem provocado o acúmulo de vegetação alta, mato e resíduos, além do desgaste da estrutura física dos canteiros.

A revitalização desses espaços, englobando serviços de capinação, poda, plantio de mudas/paisagismo e reparo nas muretas e meio-fio, é de fundamental importância para a valorização urbana da localidade, promoção da saúde pública, bem como para garantir maior segurança e conforto visual aos moradores e transeuntes do Bairro da Vitória.

Diante da relevância da matéria para a melhoria do ambiente urbano e da qualidade de vida dos munícipes, requer-se a atenção e providências urgentes por parte do Poder Executivo Municipal.

Patos-PB, 30 de Julho de 2026.

Rafael Gomes Dantas

Rafael Gomes Dantas
Câmara Municipal de Patos – PB
Vereador

Fátima Bocoio
Jônatas Kuby
Vereador